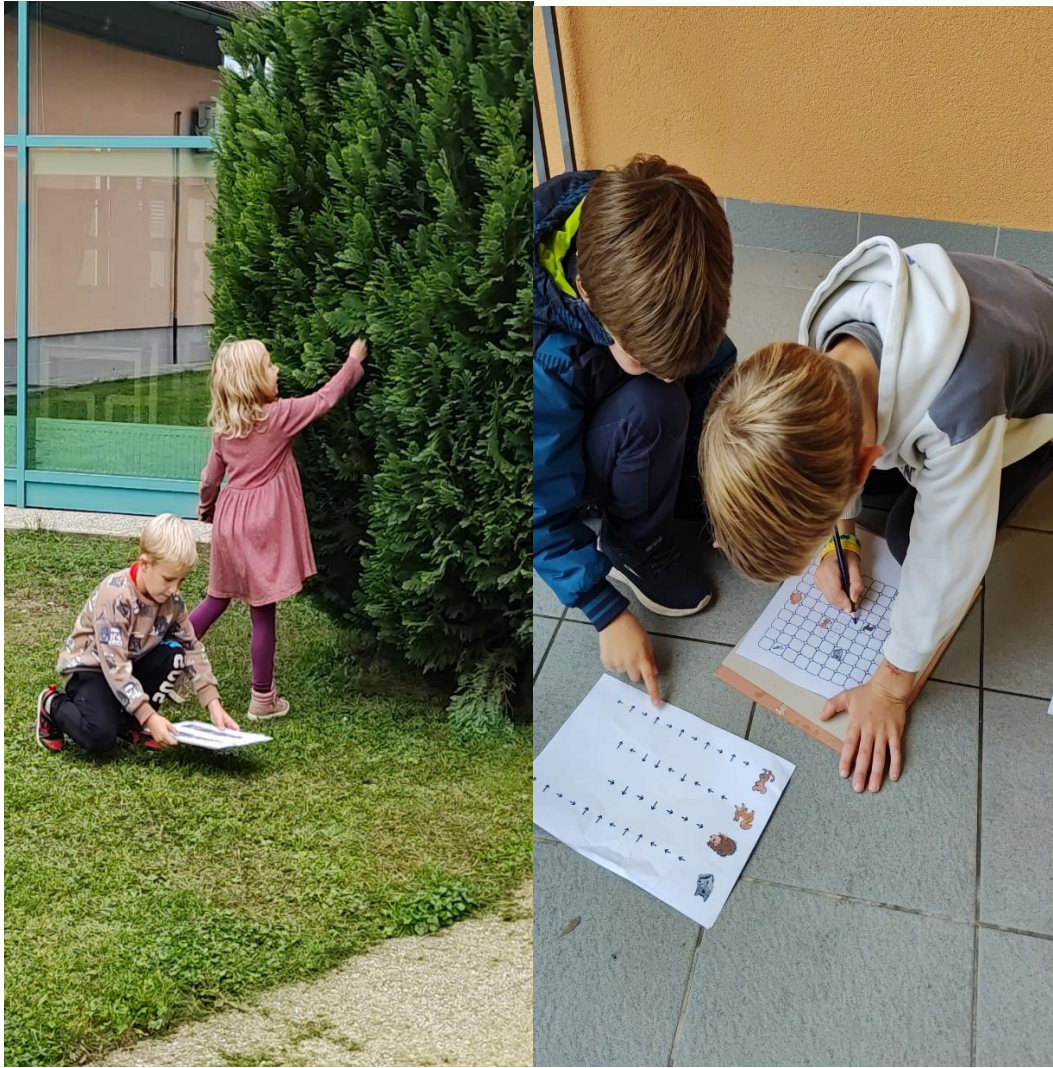


V sklopu projekta **Inovativna pedagogika 5.0** smo v času CodeWeek-a na OŠ Bizeljsko izvedli LOV NA ZAKLAD.

Učenci 1. razreda so na danih lokacijah iskali žival, ki je skrivala črko. Uspešno so brali navodila za premikanje po zemljevidu, ki so jih vodila od ene živali do druge. Skozi naloge so razvijali logično mišljenje, se orientirali v ožji okolici in na zemljevidu ter krepili skupinski duh.





Učenci 2. razreda igro so razvijali algoritmično mišljenje in sposobnost reševanja problemov. Igra spodbuja tudi sodelovanje med udeleženci, logično mišljenje, branje in gibanje.

